



Uhříněveská badmintonová liga

- Pravidla -

1. POVINNOSTI HRÁČŮ

- 1.1 Jednotlivé ročníky Uhříněveské badmintonové ligy začínají v lednu a končí v prosinci daného roku.
- 1.2 Liga je rozdělena do skupin po 5-6 hráčích. Počet hráčů ve skupině může být dle celkového počtu účastníků v daném kole upraven.
- 1.3 Nový hráč se přihlásí na recepci areálu osobně, telefonicky nebo e-mailem.
- 1.4 Nový hráč může do ligy vstoupit kdykoliv během ročníku.
- 1.5 Hráč je povinen zaplatit startovné 200 Kč za účast v ročníku ligy (100 Kč v případě vstupu do ligy v 2. polovině roku).
- 1.6 Hráč je povinen sehrát v průběhu každého kola vzájemné zápasy na 3 vítězné sety, termíny zápasů si hráči sjednávají sami.
- 1.7 Zápasy se hrají v intervalu 4-5 týdnů, administrátor si vyhrazuje právo změnit začátek a konec kol.
- 1.8 Hraje se na 3 vítězné sety beze ztrát do 21 bodů, za stavu 20:20 strana, která první dosáhne dvoubodového vedení, vyhrává set, za stavu 29:29 strana, která získá 30. bod, vyhraje set.
- 1.9 Hráči jsou povinni zapsat výsledek neprodleně po skončení zápasu, a to online dle instrukcí administrátora, případně na recepci sportovního areálu.
- 1.10 Hráč je povinen sledovat informace a dění v lize (nástěnka, e-mail, internet), dále je hráč povinen komunikovat se svými soupeři.
- 1.11 Hráč je povinen do 7 dnů od rozlosování nového kola kontaktovat soupeře ze své skupiny (sms, email) s nabídkou možných hracích termínů.
- 1.12 Hráč je povinen reagovat na výzvy svých soupeřů. Hráč, který nereaguje na výzvy svých soupeřů, souhlasí se skrečí ve svůj neprospěch.
- 1.13 Hráč, který 2 měsíce po sobě neodehraje ani jeden zápas (výsledky S:3, S:S) a zároveň o přerušení neinformuje administrátora ligy, bude z ligy vyřazen.

2. HRACÍ PODMÍNKY

- 2.1 Zápasy se hrají pouze ve sportovním areálu SPORTCENTRUM Uhříněves, K Sokolovně, Praha – Uhříněves.
- 2.2 Hráči hrají za zvýhodněné ceny kurtů - permanentkové ceny.
- 2.3 Základním míčem pro hru ligových zápasů jsou plastové míče Yonex Mavis 350 s modrým pruhem. Zápasy se mohou odehrát i s míči, na kterých se oba soupeři shodnou; nezáleží na materiálu ani na barvě. Pokud k dohodě nedojde, přednost mají vždy míče výše uvedené. Na každý ligový zápas je hráč povinen vždy přinést minimálně jeden svůj hratelný míč (pokud hraje dva zápasy v řadě, přináší tedy dva míče), aby se soupeři dělili stejně jako o platbu kurtu, tak o dodání míčů.

3. BODOVÉ OHODNOCENÍ

3.1 Výsledky zápasů a přidělené body

3:0	výhra	3 body
3:1	výhra	3 body
3:2	výhra	2 body
3:S	skreč - výhra	3 body
2:3	prohra	1 bod
1:3	prohra	0 bodů
0:3	prohra	0 bodů
S:3	skreč - prohra	- 1 bod
S:S	skreč – neodehraný zápas	- 1 bod

3.2 Hráči získávají bodové hodnocení za jednotlivé zápasy + získávají body (koeficient) za umístění ve skupině: nejnižší skupina = 5 bodů, každá následující + 5 bodů, tzn.

- 7. skupina = 5 bodů
- 6. skupina = 10 bodů
- .
- .
- 1. skupina = 35 bodů

Příklad: V daném kole jsou hráči rozděleni celkem do 7 skupin. Hráč A v 1. skupině a hráč B v 6. skupině získají oba 12 bodů za jednotlivé zápasy. Za účast ve skupině bude hráči A připočteno navíc 35 bodů, hráči B 10 bodů. Hráč A tedy v daném kole získá celkem 47 bodů, hráč B 22 bodů.

- 3.3 Při neodehrání zápasu do konce kola nebo nezapsání výsledku je zápas administrátorem zapsán s výsledkem S:S (mínus 1 bod pro oba hráče).
- 3.4 Nepřítomnost hráče (bez omluvy) na domluveném utkání = skreč (3:S pro přítomného hráče).

4. VYHODNOCENÍ A POSTUP VE SKUPINÁCH

- 4.1 Hráči ve skupině jsou seřazeni podle získaných bodů.
- 4.2 První a druhý postupují o skupinu výše, třetí zůstává ve skupině, čtvrtý a pátý sestupují o jednu skupinu. Administrátor si vyhrazuje právo v případě potřeby (např. změna počtu hráčů ve skupině, odstoupení hráče z ligy, apod.) toto pravidlo pro dané kolo upravit.
- 4.3 Postupová kritéria:
 - a) body
 - b) vzájemné zápasy
 - c) podíl vyhraných a prohraných setů
 - d) počet vyhraných zápasů
 - e) méně zápasů S:3 či S:S
- 4.4 V případě, že o postupu/sestupu nelze rozhodnout na základě z žádného z kritérií uvedených v bodě 4.3., určí postupujícího/sestupujícího hráče dodatečný vzájemný zápas.

5. DIVOKÁ KARTA (dále jen DK)

- 5.1 Každý hráč má možnost zažádat o DK a být zařazen do skupiny dle vlastního výběru.
- 5.2 Hráč má zapláceno startovné v aktuálním ročníku Uhřetěveské badmintonové ligy.
- 5.3 V rámci jednoho kola může být přiděleno více DK, vždy ale do různých skupin. V jedné skupině tak může být pouze jeden hráč s přidělenou DK.
- 5.4 V případě většího počtu zájemců o jednu skupinu rozhodne o přidělení DK do této skupiny vzájemný zápas.
- 5.5 O DK může hráč požádat nejpozději 3 dny před zahájením kola.
- 5.6 Hráč, který získal DK, jí musí obhájit – tzn., že se musí umístit nejhůře na 3. místě ve skupině, do které si podal DK. V takovém případě se aplikují pravidla dle bodu 4.2. Umístili se hráč na nižších příčkách, rozhodne o jeho umístění do odpovídající skupiny pro následující kolo administrátor ligy.
- 5.7 Pokud hráč neobhájí DK, pokračuje v lize ve skupině, do které ho přiřadí administrátor dle bodu 5.6. Do žebříčku se mu započítávají body získané za zápasy ve skupině s DK, koeficient mu bude upraven dle skupiny, do které bude zařazen pro další kolo.
- 5.8 Hráč má právo žádat o DK nejvýše dvakrát v jednom ročníku.

6. ZMRAZENÍ /PŘERUŠENÍ A NÁVRAT DO LIGY

„Zmrazení“ ve skupině

- 6.1. Každý hráč má právo využít jednou za ročník tzv. „zmrazení“ ve skupině, tzn. že přestože v daném kole neodehraje žádný zápas, nebude v následujícím kole sestupovat, ale zůstane ve stejné skupině.
- 6.2. Žádost o „zmrazení“ zašle hráč administrátorovi ligy nejpozději do termínu ukončení kola předcházejícího kolu, ve kterém chce být zmrazen. Tzn. že po zahájení nového kola již nelze možnosti zmrazení využít a veškeré neodehrané zápasy budou hodnoceny jako skreč s mínusovými body pro daného hráče. Administrátor si vyhrazuje právo výše uvedené pravidlo ve výjimečných a odůvodněných případech upravit.
- 6.3. Hráč neobdrží za kolo, ve kterém byl zmrazen, žádné bodové hodnocení za odehrané zápasy, bude mu však přiznán koeficient skupiny, ve které je aktuálně nalosován.

„Přerušení“ ve skupině

- 6.4. Pokud se hráč omluví z ligy a nemůže již využít možnosti zmrazení (např. z důvodu delší nepřítomnosti), nebude zařazen do žádné skupiny a nebude získávat žádné body ani koeficient do žebříčku.
- 6.5. Po návratu do ligy bude hráč po dohodě s administrátorem zařazen do odpovídající výkonnostní skupiny bez nutnosti použití Divoké karty.